LEBENSLAUF

Jonatan Greis.

Product Designer

jonatan.greis@gmail.com
jonatan-greis.de
linkedin.com/in/jonatan-greis
Esslingen (Region Stuttgart), DE

Ich gestalte Produkterlebnisse mit Research-Tiefe: Flows, Prototypen und Interfaces, die auch bei hoher Komplexität klar bleiben.

01 / ERFAHRUNG

2024–2026

UX Design

gyde, Stuttgart · Praktikum, anschließend Werkstudent

- Konzeption und Gestaltung von Features entlang des gesamten Produktprozesses: von Research über Flows und Wireframes bis zum finalen UI.
- Enge Zusammenarbeit mit Product Management und Entwicklung in einem agilen Team.
- Mitarbeit an Design-Handoffs und der Weiterentwicklung des Designsystems.

2022–2024

Audio-Redaktion

German UPA · UX & Usability Podcast

- Schnitt und Postproduktion des Podcasts, Zusammenarbeit mit der UX-Community.

02 / AUSBILDUNG

2021–2026

B.Sc. User Experience

Hochschule Aalen · Note 1,7

- Schwerpunkte: User Research, Interaction Design, Usability Testing, Visual Design, Product Management.
- Bachelorarbeit (Note 1,8): KI-gestützte Design-Handoffs in agilen Produktteams, Fallstudie bei gyde. Analyse von 886 Tickets, ergänzt durch 5 Interviews.

2017–2021

Lehramtsstudium (Physik & Geschichte)

PH Ludwigsburg · Wechsel in Richtung UX

- Bewusste Neuorientierung: von der Wissensvermittlung zur nutzerzentrierten Produktgestaltung.

03 / STACK

DESIGN

Figma · Illustrator · InDesign

MOTION

After Effects · Jitter

PROTOTYPING

Cursor · AI-Prototyping · GitHub

COLLABORATION

Notion · Linear · Jira

FOTO / VIDEO

Lightroom · DaVinci Resolve · Premiere

SOUND

FL Studio

04 / SPRACHEN

DEUTSCH

Muttersprache

ENGLISCH

Fließend

05 / VERFÜGBARKEIT

OFFEN FÜR

Festanstellung als Product Designer

Remote oder hybrid möglich